

## ПРИБЛИЖЕННЫЙ АЛГОРИТМ ВОССТАНОВЛЕНИЯ ТОПОЛОГИИ СЕТИ

к.т.н. А.В. Шостак  
(представил д.ф.-м.н., проф. С.В. Смеляков)

*Приводится приближенный алгоритм восстановления топологической структуры сети вершинной связности  $k$ .*

*Постановка задачи.* Пусть произошла деградация сети передачи данных, приведшая к понижению ее живучести ниже требуемой. Под деградацией будем понимать выход из строя линий связи и (или) узлов сети, то есть ребер и (или) вершин графа, описывающего топологическую структуру сети. В качестве показателя живучести будем использовать вершинную связность графа. Пусть вершинная связность сети снизилась с  $k_1$  до  $k_d$ , количество вершин – с  $n$  до  $n_1$ , количество ребер – с  $m_1$  до  $m_2$ . Необходимо восстановить топологическую структуру сети на  $n$  вершинах до вершинной связности  $k$  ( $k_d < k \leq k_1$ ).

*Алгоритм решения задачи.* Для решения поставленной задачи необходимо выбрать максимум  $(m'' - m_2)$  ребер из  $m$ , где  $m''$  – максимальное количество ребер, обеспечивающих требуемую связность  $k$  [1],  $m = 0,5n(n-1) - m_2$  – количество ребер, еще не включенных в сеть. На  $r$ -м шаге из множества еще не включенных в сеть ребер мощности  $m_r = (m - r + 1)$  случайным образом выбирается ребро  $u_s$  в соответствии с его весом  $V_s$  по правилу

$$\sum_{i=1}^{s-1} 1/V_i < X_r \cdot \sum_{i=1}^{m_r} 1/V_i \leq \sum_{i=1}^s 1/V_i,$$

где  $X_r$  – случайное равномерно распределенное в диапазоне (0, 1) число. В качестве весовой функции примем следующее выражение  $V_s = (s_i + s_j + 1)$ , где  $s_i, s_j$  – степени соответственно  $i$ -й и  $j$ -й вершин, которым инцидентно ребро  $u_s$ ,  $b$  – коэффициент размытости [2]. Величина  $(1/V_s)$  является оценкой вероятности выбора ребра  $u_s$  на  $r$ -м шаге. Введение в весовую функцию величины  $(s_i + s_j + 1)$  обеспечивает равномерное увеличение всех степеней вершин графа в процессе формирования требуемой структуры сети. Это в конечном итоге приводит к достаточно быстрому построению топологии сети требуемой вершинной связности.

После очередного выбора ребра, если  $m' \leq (m_2+r) < m''$ , то проверяется вершинная связность суграфа ( $m'$  – минимальное количество ребер, обеспечивающих требуемую связность  $k$  [1]). Если полученная связность равна  $k$ , то алгоритм заканчивает свою работу. Для проверки  $k$ -связности суграфа используется условие, что при удалении из  $k$ -связного графа любых  $(k-1)$  вершин и инцидентных им ребер оставшийся подграф является или  $1$ -связным, или тривиальным [3]. Таким образом, на  $1$ -связность необходимо проверить  $C_n^{k-1}$   $(n-k+1)$ -вершинных подграфов графа, проверяемого на связность. Предварительно в соответствии с теоремой Бонди [3] проверяется достаточное условие  $k$ -связности графа: граф  $k$ -связен, если  $s_r \geq r+k-1$  для  $1 \leq r \leq n-1-s_{n-k+1}$  в случае упорядоченности вершин графа так, что  $s_1 \leq s_2 \leq \dots \leq s_n$ .

После каждого выбора ребра необходимо пересчитывать веса еще не включенных в сеть ребер, так как включение ребра на  $r$ -м шаге изменяет степени инцидентных ему вершин. Так после выбора на  $r$ -м шаге, например, ребра  $u_s$ , степени инцидентных ей  $i$ -й и  $j$ -й вершин увеличатся на единицу –  $s_i^{r+1} = s_i^r + 1$  и  $s_j^{r+1} = s_j^r + 1$ . Поэтому для любого  $r$  на каждом  $(r+1)$ -шаге производится пересчет весов ребер  $V_s$ .

Коэффициент размытости  $b$  определяет степень изменения (уменьшения или увеличения) вероятностей выбора ребер графа. Как правило, величина  $b$  лежит в пределах от 10 до 35.

Так как  $k$ -связный граф может содержать от  $m'$  до  $m''$  ребер, то целесообразно построить несколько  $k$ -связных суграфов, но выбрать  $k$ -связный суграф с минимальным количеством ребер.

Если при восстановлении топологии сети до требуемой связности  $k$  необходимо минимизировать суммарный вес включаемых в суграф ребер, то веса ребер целесообразно формировать в соответствии со следующим выражением  $V_s = ((w_s)^a (s_i + s_j + 1)^{1-a})^b$ , где  $w_s$  – вес пропорциональный стоимости или длине ребра  $u_s$ ,  $a$  – коэффициент значимости,  $0 < a < 1$ . С помощью варьирования коэффициентами значимости  $a$  и размытости  $b$  реализуется возможность управления соотношением качества результатов восстановления сети и затрат машинного времени на это. При минимизации суммарного веса включаемых в суграф ребер необходимо сформировать несколько  $k$ -связных суграфов, но среди них выбрать  $k$ -связный суграф по критерию минимума суммы весов включенных ребер.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Зыков А. А. Основы теории графов. – М.: Наука, 1987. – 384 с.
2. Стрельченко В. Ф., Шостак А. В. Приближенный метод синтеза топологической структуры  $k$ -связной СПД // АиВТ. – 1989. - № 6. – С. 40 – 45.
3. Свами М., Тхуласираман К. Графы, сети и алгоритмы. – М.: Мир, 1984. – 455 с.

Поступила 16.10.2002

**ШОСТАК Анатолий Васильевич**, канд. техн. наук, доцент кафедры ХВУ. Окончил в 1981 году ХАИ. Область научных интересов – синтез топологических структур сетей.

---